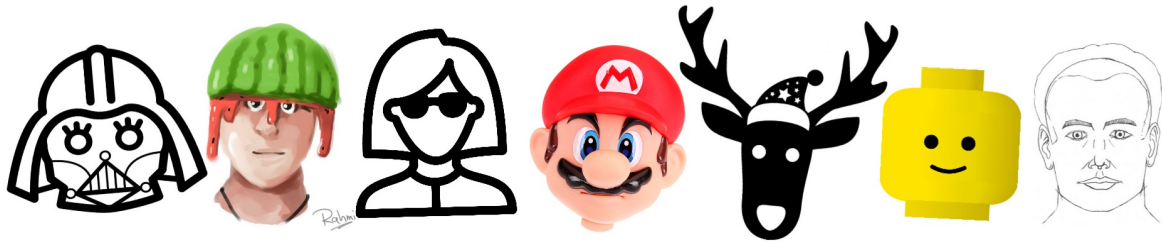


# KOPFNICKERBANDE



Die Kopfnickerbande nickt und schüttelt den Kopf, hin und her, vor und zurück, im Rhythmus der Musik, wild durcheinander oder geordnet der Reihe nach, je nachdem wie ihr sie bewegt. Ihr stellt einen „Kopfnicker“ her, wobei ihr die Köpfe gestaltet und eine „Nickvorrichtung“ konstruiert, welche ihr über einen Arduino steuert. Jeder Kopf wird über einen Joystick mit zwei Servo bewegt.

## Material

- Für die „Nickvorrichtung“: Holzresten, Holzstiel usw.
- Für die Köpfe: Papier, Stifte, Farben, Wolle, Garne, Stoffe, Bänder usw.
- Arduino-Box. Zusätzlich Servo und Joystick

## Präsentation

Die Kopfnicker werden auf einem Tisch präsentiert, so dass ein Video gemacht werden kann auf dem nur die Köpfe und eventuell die Joysticks zu sehen sind.

## Zeit

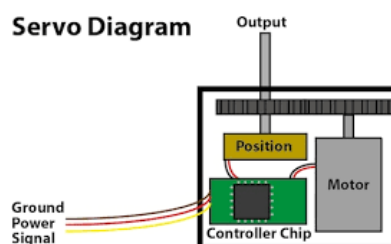
40 Minuten

## Aufgaben

- Sketch herunterladen <https://www.makinginderschule.ch/kopfnickerbande1.html>
- Schaltung aufbauen
- Sketch und Schaltung mit zweitem Servo ergänzen
- Nickvorrichtung bauen und Köpfe gestalten



Verschiedene Servo



Innenleben eines Servo



Joystick mit Kappe